

Tehnoredactare asistată de calculator



1. Competențe	3
2. Proiectarea interfețelor web	4
3. Realizarea paginilor web	15
4. Realizarea proiectelor	16
5. Aplicații web	17
6. Bibliografie & webografie	18



Competențe generale

- dezvoltarea deprinderilor moderne de utilizator
- cunoașterea modului de utilizare a unor medii informatice de lucru
- elaborarea unor produse utilizabile care să dezvolte spiritul inventiv și creativitatea

Competențe specifice

- aplicarea principiilor generale ale proiectării documentelor hipermedia
- identificarea diferitelor modalități de organizare a informațiilor într-un document hipermedia complex
- utilizarea avansată a unei aplicații specializate în proiectarea și realizarea unui document hipermedia
- analizarea unei probleme date și crearea aplicației
- prezentarea în public a aplicației realizate



2. Proiectarea interfețelor web

- Etapele procesului de dezvoltare a unei interfețe Web
- Aspecte generale ale proiectării interfețelor Web
- Organizarea informației utilizând tehnicile generale de tehnoredactare computerizată



Etapele procesului de dezvoltare a unei interfețe Web

- aplicațiile web oferă accesul interactiv la informații prin Internet
- proiectarea unei interfețe web presupune proiectarea interfeței grafice cu utilizatorul



Etape:

1. stabilirea scopului
2. stabilirea resurselor
3. analiza conținutului
4. proiectarea
5. realizarea
6. testarea
7. publicarea
8. promovarea



Etape:

1. stabilirea scopului

- ce se prezintă?
- care este grupul țintă?
- de ce se prezintă pe Internet?
- există pagini similare?



Etape:

2. stabilirea resurselor

- calculatoare
- conexiune la Internet
- echipa de proiect
- resurse temporale



Etape:

3. analiza conținutului

- organizarea conținutului
- selectarea materialelor (text, imagini, etc.)



Etape:

4. proiectarea

- proiectare interfață
- proiectare pagini



Etape:

5. realizarea

- utilizarea elementelor de limbaj
- utilizarea unui editor specializat



Etape:

6. testarea

- vizualizarea conținutului
- verificarea legăturilor



Etape:

7. publicarea

- alegerea serverului web de găzduire
- plasarea paginii pe server



Etape:

8. promovarea

- vizibilitate



3. Realizarea paginilor web

- Prezentarea generală a unui editor de pagini Web (de exemplu: Frontpage, Macromedia Dreamweaver etc.).
- Formatare text la nivel de caracter, paragraf, secțiune
- Inserarea hiperlegăturilor
- Inserarea și formatarea listelor
- Inserarea și formatarea tabelelor
- Inserarea obiectelor hipermedia: imagini, secvențe audio și video
- Maparea imaginilor
- Cadre (frames)
- Proiectarea și realizarea designului general al documentului hipermedia, utilizând elementele studiate
- Publicare și testare



4. Realizarea proiectelor

- Reguli de bază pentru prezentarea unui proiect
- Modalități de adaptare a prezentării aplicației realizate la scopurile prezentării



5. Aplicații web

- Tema proiectului (în funcție de specificul clasei și interesul elevilor)
- Reguli de lucru în echipă
- Planul de lucru
- Culegerea datelor necesare, ierarhizarea informațiilor, realizarea și documentarea aplicației



6. Bibliografie & webografie

1. Miloşescu M., *Tehnologia informaţiei şi a comunicaţiilor. Manual pentru clasa a IX-a*, Editura Didactică şi Pedagogică, Bucureşti, 2004
2. Gheorghe M., s.a., *Tehnologia informaţiei şi a comunicaţiilor. Manual pentru clasa a IX-a*, Editura Corint, Bucureşti, 2004
3. Gheorghe M., s.a., *Informaică. Manual pentru clasa a XII-a*, Editura Corint, Bucureşti, 2007
4. https://ro.wikipedia.org/wiki/Pagin%C4%83_web
5. <https://ro.wikipedia.org/wiki/Interfa%C8%9B%C4%83>

